

Escola de Educação Básica Monsenhor José de Souza Santos

IBV(Instituto Brasileiro de Vencedores)

Crescendo com você...

Direção e Orientação Pedagógica: Joelma Macêdo

Coordenação: Matheus Macêdo

Orientação Pedagógica: Juselice de Alencar



Está chegando!!! Prepare o fôlego... Um dos MOMENTOS mais esperado do ano!!!

A debutante do ano, a 15ª Gincana Cultural, Esportiva, Recreativa e curricular
Realização- alunos da Escola IBV

Apoio- pais, professores, equipe pedagógica e funcionários

Mês de realização: julho

Estamos felizes pelo lançamento da tão esperada 15ª GINCANA, foram semanas de organização, de ideias e de muita esperança. Não deixemos de rogar desde já a Deus que nos conceda muita sabedoria, tranquilidade, serenidade e paz para cada momento....

Sabemos que a expectativa para esse edital foi uma superação, desde que chegou o mês junino, cada aluno de forma clara ou disfarçada voltou uma parte da atenção para esse momento, com certeza, planejou, sonhou, tentou até acertar qual o tema da dança, quais as tarefas inovadoras, quais as que se repetiriam. Entretanto, o tão esperado EDITAL chegou, agora o que era enigma está à disposição de todos.

Qual a diretriz para esse momento?

O respeito deverá ser A MOLA determinante. Através dele o diálogo existirá e para tudo se encontrará a solução.

Reforçamos que a participação através do acompanhamento dos pais dos alunos será a bússola que norteará cada passo dos discentes. Pais, não deixem de acompanhar os passos de seu filho em toda a preparação da 15ª gincana.

Diretrizes:

1- Quanto à pontuação e premiação:

1-1 1º lugar 4,5 2º lugar 4,0 3º lugar 3,5 4º lugar 3,0

A pontuação final só será concedida a cada aluno da turma se:

- ✓ tiver colaborado com a turma em todas as necessidades (cumprimento das tarefas, cumprimento no prazo das exigências de datas, ensaios, treinos, despesas financeiras...)
- ✓ O aluno poderá independente da pontuação de classificação na gincana, ganhar a mais 0,5(meio ponto) se corresponder a todos os critérios de exigências dos itens da 15ª gincana (os que são mencionados nesse edital como também no decorrer dos 4 dias de competição, sendo acompanhado por um ou mais professores que farão o papel de fiscal e orientador da turma.
- ✓ Sendo assim um aluno x poderá ganhar de 5,0 a 3,5 no valor final.
- ✓ A pontuação servirá para todas as disciplinas

2- Quanto à premiação:

- ✓ Será concedida além da pontuação medalha de ouro para os alunos que ficarem no 1º lugar e prata para os que ficarem em 2º lugar.

3- Quanto às penalidades:

Além de perder o 0,5(meio ponto) , na pontuação final da gincana será descontada em 40% se o aluno não se enquadrar em todas as exigências da gincana, inclusive se no relatório enviado pela turma ou até mesmo nos 4 dias de culminância da gincana, o aluno **não tiver** correspondido às exigências da gincana e necessidades da turma.

4- Quanto aos nomes dos professores que farão o papel de fiscal e orientador:

- ✓ Quanto aos nomes dos professores que acompanharão a turma nos 4 dias, serão apresentados somente no 1º dia de gincana.

5- Quanto à lista com os nomes dos alunos em cada tarefa

- ✓ A turma terá até o dia 15 de julho para enviar a relação com os nomes de quem cumprirá cada tarefa ao endereço eletrônico direcaoibv@gmail.com lembrando que as tarefas realizadas no mesmo dia não poderão existir repetição de nomes, exceto se todos da turma já foram encaixados. Ao enviar, atente-se à liberação com a confirmação do recebido, pois a relação será analisada pela direção/coordenação. **Após enviada nenhuma turma poderá alterar a relação**, para cada alteração feita, será debitado 100 pontos no valor final da gincana, por isso, se faz necessário pensar com cautela e antes de listar cada participante das tarefas, analisar com atenção a possibilidade, como também o aluno terá que assumir com responsabilidade o cumprimento da tarefa.

6- Quanto ao lançamento do edital e a data da gincana

- ✓ Este ano a gincana tem uma roupagem nova quanto às datas da execução das tarefas. A fim de que os eventos e a preparação não interfiram de nenhuma forma na dinâmica do calendário diário das aulas, o lançamento dia 23 de junho pelo site www.escolaibv.com.br a fim de que durante as férias, sem compromissos de estudos, a turma possa se dedicar e quanto ao cumprimento das tarefas será nos dias . 25, 26, 27e 28 de julho.

7- Quanto às turmas que formarão os grupos:

O grupo A será representado pelos alunos do fundamental 2- 61 – 62 – 713 (junção dos alunos dos sétimos 1 e 3) e 72 . Ao total 4 equipes concorrendo.

O grupo B será representado pelos alunos do fundamental 2- 81- 82- 91- 92. Nesse grupo 4 equipes concorrendo

O grupo C será representado pelos alunos do ensino médio- 11 – 12- 21- 31. Nesse grupo 4 equipes concorrendo

8- Quanto às tarefas

1ª TAREFA DAS CAMISAS

A equipe deverá entregar o valor total das camisas de todos os alunos da turma. O valor de cada camisa é de R\$ 30,00 (trinta reais). O local e data de entrega do **VALOR TOTAL** das camisas é somente na **TESOURARIA**, com Denise ou Reginaldo, no dia 20 de julho até às 17:30h. Não será liberado para outro dia ou outro momento o valor que faltar de qualquer que seja o colega da sala. As equipes que cumprirem a tarefa rigorosamente conquistará **700** pontos. **A equipe que não cumprir os critérios rigorosamente não pontuará.**

Ao entregar a quantia a turma receberá um comprovante que servirá como conferência na tabela de pontos. Guardei-o; se solicitado pela coordenação da gincana, a turma deverá apresentá-lo.

2ª TAREFA- DO CENÁRIO E ILUMINAÇÃO

A equipe deverá entregar o valor **r\$ 600,00 grupo A / r\$ 700 grupo B / r\$ 800,00 grupo C**

Com esse valor a turma terá direito a exposição do cenário num telão como também uso de iluminação administrado PH- Produções e eventos. Esse valor será obrigatoriamente dividido entre todos os alunos da turma. Vale ressaltar que ficará um valor bem menor do que se fosse para assumir alugueis de objetos para o cenário como também a parte de iluminação por fora, sem contar no corre-corre para trazer todo o material para o local e levar de volta ao término do evento. O local e data de entrega do **VALOR TOTAL** da iluminação é somente na **TESOURARIA**, com Denise ou Reginaldo, no dia 17 de julho até às 17:30h. Não será liberado para outro dia ou outro momento o valor que faltar de qualquer que seja o colega da sala. As equipes que cumprirem a tarefa rigorosamente conquistará **1000** pontos. **A equipe que não cumprir os critérios rigorosamente não pontuará como também não poderá cumprir a tarefa da dança nem a do superstar**

Ao entregar a quantia, a turma receberá um comprovante que servirá como conferência na tabela de pontos. Guardei-o; se solicitado pela coordenação da gincana, a turma deverá apresentá-lo.

3ª TAREFA- Relatório

- ✓ A turma deverá enviar um relatório no dia 24 de julho para o endereço eletrônico direcaoibv@gmail.com contendo a participação na preparação de toda a gincana, como também as dificuldades surgidas e a relação dos nomes dos alunos da turma que não corresponderam aos critérios de (cumprimento das tarefas, cumprimento no prazo das exigências de datas, ensaios, treinos, colaboração com as despesas financeiras...) O envio do relatório na data com as solicitações correspondidas pontuará para turma em **600** pontos.

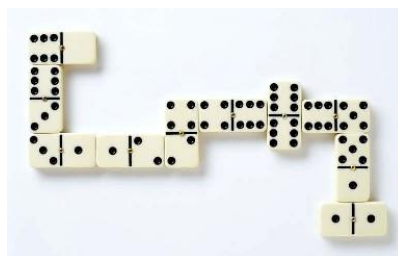
DIA 25 DE JULHO ÀS 7:30H

4ª TAREFA – DOMINÓ- Cada turma deverá ter um representante(masculino ou feminino) que jogará com os outros colegas das outras turmas do grupo que participa. Seja A, B ou C.

PONTUAÇÃO:

1º lugar: **900** pontos 2º lugar: **700** pontos

3º lugar: **500** pontos 4º lugar: **300** pontos



5ª TAREFA- XADREZ

Não pode ficar de fora uma tarefa que estimula o raciocínio...



Cada turma deverá ter um representante(masculino ou feminino) que jogará com os outros colegas das outras turmas do grupo que participa. Seja A, B ou C.

PONTUAÇÃO:

1º lugar: **1000** pontos.

2º lugar: **800** pontos

3º lugar: **600** pontos

4º lugar: **200** pontos

6ª TAREFA- Campeonato League of Legends

Como resposta ao pedido da turma que por lógica está participando da última gincana, alunos do 3º ano médio, o IBV **lança uma tarefa exclusivamente para o Ensino Médio.**

A turma deverá indicar 3 representantes para enfrentar a turma adversária numa partida de League of Legends, no mapa TWISTED TREELINE. Este é um jogo multiplayer On-line, bastante popular e busca estimular o trabalho em equipe e o raciocínio rápido.

A jogada consistirá em 3 etapas:

1ª- eliminatória onde as 4 equipes se dividirão em dois grupos sorteados no momento. A equipe vencedora do jogo se classificará para a final.

2ª – decisão do 3º e 4º lugar

3ª- decisão do campeão

PONTUAÇÃO:

1º lugar: **1000** pontos.

2º lugar: **800** pontos

3º lugar: **600** pontos

4º lugar: **200** pontos

7ª TAREFA DANÇA DE SALÃO – Ainda no 1º dia- 25-07 ÀS 18:00h na quadra do IBV.

Nesse dia será a única tarefa a ser cumprida. Ressalva-se que os alunos deverão chegar à Escola pelo portão da quadra das 17:00 às 18:00. Quanto aos convidados, como não teremos os adereços de cenário concorrendo com o espaço do local, cada aluno poderá convidar 03 colegas, no critério de apresentar o nome completo dos 3 até o dia 20 de julho na secretaria e no dia do evento, o convidado deverá apresentar um documento que comprove ser a pessoa da lista. (RG ou qualquer outro com foto)

Quanto à(s) música(s) dos grupo A- B- C deverão ser apresentadas à Direção até o dia 2 de julho pelo endereço eletrônico direcaoibv@gmail.com para análise, sujeita a ser cancelada, onde a turma deverá apresentar outra, quantas vezes forem necessárias. Por isso, **NÃO inicie os ensaios sem a liberação.**

ATENTE-SE A MUNDANÇAS PARA ESSA TAREFA:

1-1 Nenhum tipo de cenário, por mínimo que seja será liberado, a parte de cenário será toda exibida num telão. A turma precisará trazer num pendrive exclusivo as imagens em vídeo e no formato AVI em alta resolução com áudio ou não, nada de edição feita em aplicativos de celular ou até mesmo Power point. Invista na criatividade do cenário virtual.

1-2 A iluminação não será mais contratada por fora e sim cada turma terá direito a fazer uso da iluminação de Produções Artísticas PH, contudo entre os dias 18 e 19 de julho, a turma terá um momento agendado pela direção a fim de que apresente todas as ideias que querem quanto à iluminação como também o cenário em vídeo editado para testes. A turma que não apresentar o pendrive com o cenário no formato exigido para testes, deixará de pontuar o critério de nota reservado ao CENÁRIO, perdendo ponto na nota final da tarefa.

1-3 Nenhum objeto será permitido no palco de dança para compor cenário, exceto se determinado objeto se fizer necessário para os dançarinos usarem como instrumento coreógrafo e mesmo assim terá que ser analisado pela equipe coordenadora da gincana, podendo até mesmo não ser liberado o uso.

1-4 Os critérios de notas serão especificados na lista que segue para cada grupo.

1-5 No dia 30 de junho será divulgado no site da Escola um folheto explicativo com as instruções sobre a forma de edição do vídeo que constará o cenário como também a lista dos equipamentos de iluminação que estarão disponíveis para cada grupo para a dança.

1-6 Quanto à despesa da edição ficará porta conta da turma.

RITMOS:

grupo A- Jazz com uma HISTÓRIA DA VIDA. Número de participantes de 04 a 08 alunos. Podendo ser formado exclusivamente por meninas ou misto

Nessa tarefa somará a criatividade do cenário virtual, a coreografia, a sincronia, o figurino, a expressividade corporal e facial envolvendo a vida através da música e da dança, o tempo- 10 minutos no máximo do início ao fim e a história apresentada. Embale e eleve todo o público e o júri. Faça-os viver momentos únicos.

grupo B - . Um país. A turma deverá apresentar através da dança, da arte, da criatividade a cultura de um país. 06 a 12 participantes .Encarnem as riquezas do país escolhido e dê a possibilidade do júri e do público viverem o velho ditado: Se Maomé não vai à montanha, a montanha vai a Maomé... Nessa tarefa somará a criatividade do cenário virtual, a coreografia, a sincronia, o figurino, a interpretação corporal e facial envolvendo a vida através da música e da dança, a fidelidade às origens do país apresentado e o tempo- 15 minutos no máximo do início ao fim.

grupo C- Cinema. A turma levará o júri e o público a entrar na tela do cinema, apresentando um filme ou mais de um. Traga a tela do cinema para esse momento. Incorporem o elenco e dê asas à imaginação e criatividade. Nessa tarefa somará a criatividade do cenário virtual, a coreografia, a sincronia, o figurino, a interpretação corporal e facial envolvendo a vida do filme através da música e da dança, a fidelidade ao filme apresentado e o tempo- 15 minutos no máximo do início ao fim. Quanto ao número de participantes ficará livre de acordo com a necessidade e criatividade

O resultado será divulgado somente no último dia de gincana, dia 28 de julho com o resultado oficial.

PARA OS 3 GRUPOS (A, B e C) deverão às vésperas mostrar toda a dança à direção a fim de que seja analisada, podendo alguns passos serem desaprovados, como também apresentar o figurino, sujeito à mudança ou adaptação. Quanto a esses momentos, serão agendados com a direção.

PONTUAÇÃO:

1º lugar 2000 pontos 2º lugar 1300 pontos 3º lugar 600 pontos 4º lugar 400 pontos

2º dia de gincana- Prepare o fôlego... 26 de julho.

Dia da intelectualidade como também grandes jogadas no vôlei e no pingue-pongue

Às 7:30h na Escola

8ª TAREFA- FRENTE A FRENTE COM AS DISCIPLINAS:

A turma deverá indicar 3 representantes para estarem frente a frente de uma TV ou data show e terão um tempo determinado para responder as perguntas, podendo sempre decidirem juntos qual a resposta. Vale a atenção, mas não se pode perder tempo para responder. Quando não tiverem certeza da resposta, a dica é pular e voltar no final se ainda sobrar tempo. Ao término do tempo, pontuará por ordem de classificação a turma que tiver acertado o maior número de questões. Caso o tempo encerre e sobre alguma pergunta, contar-se-á as questões respondidas corretamente.

Grupo A - 30 MINUTOS para responderem a 30 questões sendo 03 de cada disciplina:

HISTÓRIA/INGLÊS/ESPAÑHOL/GEOGRAFIA/PORTUGUÊS/INTERPRETAÇÃO/MATEMÁTICA/CIÊNCIAS/ARTE/ÉTICA

Grupo B - para os 8ºs anos 39 MINUTOS para responderem as 39 questões sendo:

HISTÓRIA -4/ INGLÊS- 3/ ESPAÑHOL-3/GEOGRAFIA 4-/PORTUGUÊS 4-/INTERPRETAÇÃO-3/MATEMÁTICA -08/
CIÊNCIAS-4/ ÉTICA-3/ ARTE- 3

Para os 9º anos 39 minutos para responderem as 39 questões sendo:

HISTÓRIA/INGLÊS/ESPAÑHOL/GEOGRAFIA/PORTUGUÊS/INTERPRETAÇÃO/MATEMÁTICA/BIOLOGIA/QUÍMICA/
FÍSICA/LITERATURA/ARTE/ÉTICA

Grupo C - 39 MINUTOS para responderem as 39 questões sendo 3 de:

HISTÓRIA/INGLÊS/ESPAÑHOL/GEOGRAFIA/PORTUGUÊS/INTERPRETAÇÃO/MATEMÁTICA/BIOLOGIA/QUÍMICA/
FÍSICA/LITERATURA/SOCIOLOGIA/FILOSOFIA

PONTUAÇÃO

1º lugar: 1600 pontos. 2º lugar: 1200 pontos. 3º lugar: 800 pontos. 4º lugar: 400 pontos

9ª TAREFA – Pingue- pongue

Cada turma deverá apresentar um nome que concorrerá com os outros alunos das outras turmas do grupo que representa. Tarefa para os 3 grupos A, B, C

A competição consistirá em 3 etapas de jogos, onde cada jogo será de 3 setes de 11 pontos

1ª- eliminatória onde as 4 equipes se dividirão em dois grupos sorteados no momento. A equipe vencedora do grupo se classificará para a final. Vai para final quem ganhar dois setes. Caso ganha os dois primeiros setes, não há jogo no 3º sete. Essa forma de jogo será aplicada para todas as rodadas.

2ª – decisão do 3º e 4º lugar

3ª- decisão do campeão

Somente na hora haverá o sorteio com quem irá jogar.

PONTUAÇÃO:

1º lugar: 1000 pontos.

2º lugar: 800 pontos

3º lugar: 600 pontos

4º lugar: 200 pontos

10ª TAREFA- Vôlei de quadra no IBV

Consiste em uma partida eliminatória. Cada turma deverá formar um **quarteto** (obrigatoriamente misto). A turma poderá ter até 6 participantes(3 meninos e 3 meninas). Sendo que nos jogos sempre serão 2 meninas e 2 meninos e os outros 2 jogadores ficarão como reserva podendo entrar no jogo quando necessário. A fim de determinarmos os times, realizaremos um sorteio prévio no dia anterior.



GRUPOS A – B- C

TIME A }
X } VENCEDOR concorrerá
TIME B }

1º LUGAR

TIME C }
X } VENCEDOR concorrerá o 1º lugar
TIME D }

Os vencedores dos dois primeiros jogos concorrerão o 1º e segundo 2º lugar.

Os outros concorrerão o 3º e 4º lugar.

O jogo da final será após o jogo do terceiro lugar

PONTUAÇÃO:

1º lugar: **1400** pontos.

2º lugar: **1000** pontos

3º lugar: **800** pontos

4º lugar: **400** pontos

À TARDE 17:30h

2º ANO DO SUPERESTAR

11ª TAREFA superstar

Cada turma deverá escolher um ou mais alunos para cantarem uma música ou um potpourri podendo ser acompanhado por um play black como fundo musical ou simplesmente a voz ao vivo. Quanto ao tempo até 10 minutos. Por diversos fatores, o uso de instrumentos diversos não será permitido, exceto um instrumento de sopro ou (01) violão ou (01) guitarra.

Grupo A – Pop Nacional

Grupo B- MPB

Grupo C – Internacional

Quanto à criatividade para engrandecer o momento vai da arte de cada turma. Critérios de avaliação pelos júris serão:

FIGURINO

VOZ

CRIATIVIDADE

TEMPO

VOZ (es) – AFINAÇÃO COM O INSTRUMENTO MUSICAL OU COM O PLAY BLACK

PONTUAÇÃO

1º lugar: **1200** pontos.

2º lugar: **800** pontos

3º lugar: **400** pontos

4º lugar: **200** pontos

OBS: O CENÁRIO SERÁ DISPONIBILIZADO PELA EQUIPE DE ORGANIZAÇÃO DA GINCANA, SENDO UMA IMAGEM FIXA NO TELÃO PARA CADA TEMA, POR ISSO NÃO SERÁ CRITÉRIO DE PONTUAÇÃO. QUANTO À ILUMINAÇÃO PODERÃO TER DIREITO INCLUSO NO PACOTE DA TAREFA CENÁRIO E ILUMINAÇÃO (2ª TAREFA) SENDO ASSIM, NENHUMA ILUMINAÇÃO POR FORA SERÁ PERMITIDA.

A música deverá ser encaminhada até o dia **5º de julho** ao email direcaoibv@gmail.com a fim de ser analisada e a turma só poderá iniciar os ensaios após confirmação, podendo a música escolhida não ser aceita, sendo assim, a turma terá que apresentar outra em até 48h. caso não apresente em até 48h será desclassificada da tarefa. Por isso, muito cuidado na seleção da música.

Parece incrível, mas a debutante do ano de 2017 está de vento em polpa e vai para o 3º dia. Já está deixando um cheirinho no ar de muitas saudades...

Vamos que vamos... NESSE DIA INICIAREMOS NO CLUBE

3º dia 27 de julho- momento de muita fraternidade na tarefa social e muita braçada na natação e muitos neurônios a queimar com a tarefa que envolverá as disciplinas da matemática

Todos os alunos podendo ir com algum responsável da família E CONVIDAR toda a família como torcida.

Na tarefa da natação não poderá ter repetição de aluno.

12ª ETAPA: NATAÇÃO ESTILO LIVRE às 7:30h

Revezamento 4X4 as duplas formadas por dois meninos e duas meninas (OBRIGATORIAMENTE). A pontuação de cada equipe será de acordo com a sua colocação na prova. **Local : a confirmar**

PONTUAÇÃO:

1º lugar: **1000** pontos.

2º lugar: **700** pontos

3º lugar: **500** pontos

4º lugar: **200** pontos

13ª ETAPA: NATAÇÃO ESTILO LIVRE às 7:30h

Nado livre. Um menino de cada turma (OBRIGATORIAMENTE). A pontuação de cada um será de acordo com a sua colocação na prova. **Local : a confirmar**

PONTUAÇÃO:

1º lugar: **1000** pontos.

2º lugar: **700** pontos

3º lugar: **500** pontos

4º lugar: **200** pontos

14ª ETAPA: NATAÇÃO ESTILO LIVRE às 7:30h

Nado livre. Uma menina de cada turma (OBRIGATORIAMENTE). A pontuação de cada um será de acordo com a sua colocação na prova. **Local : a confirmar**

PONTUAÇÃO:

1º lugar: **1000** pontos. 2º lugar: **700** pontos 3º lugar: **500** pontos 4º lugar: **200** pontos

15ª TAREFA – tarefa social

A turma deverá apresentar 8 nomes para cumprirem a tarefa social de acordo com o seu grupo.

Grupo A – Cada grupo proporcionará 40 minutos de muita alegria, diversão e amizade com as crianças da casa acolhedora. Na tarefa será pontuada a criatividade como um todo. A nota será dada por dois professores fiscais que pontuará de 50 a 200 pontos para os critérios de:

- 1- criatividade
- 2- interação dos 8 alunos com a comunidade que irá visitar, nesse caso, as crianças da casa
- 3- a organização do grupo
- 4- colaboração em fazer com que esse momento seja agradável e divertido

Após a soma, ganhará por classificação de acordo com o maior número de pontos.

O grupo que irá cumprir a tarefa virá para a escola normalmente e esperará o aviso da coordenação.

Grupo B – Cada grupo proporcionará 40 minutos de muita alegria, diversão e amizade com as crianças e adolescentes da Comunidade Cruz, situada logo após o Conjunto Irmã Dulce. Na tarefa será pontuada a criatividade como um todo. A nota será dada por dois professores fiscais que pontuará de 50 a 200 pontos para os critérios de:

- 1- criatividade
- 2- interação dos 8 alunos com a comunidade que irá visitar, nesse caso, as crianças e adolescentes da Comunidade Cruz
- 3- a organização do grupo
- 4- colaboração em fazer com que esse momento seja agradável e divertido

Após a soma, ganhará por classificação de acordo com o maior número de pontos.

O grupo que irá cumprir a tarefa virá para a escola normalmente e esperará o aviso da coordenação.

Grupo C – Cada grupo proporcionará 40 minutos de muita alegria, diversão, amizade e diálogo com os idosos da Abrigo, situado na estrada que vai para o Conjunto Irmã Dulce. Na tarefa será pontuada a criatividade como um todo. A nota será dada por dois professores fiscais que pontuará de 50 a 200 pontos para os critérios de:

- 1- criatividade
- 2- interação dos 8 alunos com a comunidade que irá visitar, nesse caso, os idosos do Abrigo
- 3- a organização do grupo
- 4- colaboração em fazer com que esse momento seja agradável, divertido e verdadeiro

Após a soma, ganhará por classificação de acordo com o maior número de pontos.

O grupo que irá cumprir a tarefa virá para a escola normalmente e esperará o aviso da coordenação.

PONTUAÇÃO

1º lugar: **1000** pontos.

2º lugar: **800** pontos

3º lugar: **400** pontos

4º lugar: **200** pontos

16ª TAREFA – tarefa queimando neurônios

Raciocínio lógico é com vocês. Por isso, escolha 2 alunos da turma bom em DESAFIOS interpretativos E MATEMÁTICOS. No IBV após a nataçã

Os dois participantes deverão responder a 10 questões com alternativas de A, B, C, D, E em até 13 minutos.

Grupo A matemática

Grupo B- matemática, química e física

Grupo C- matemática, química e física

A pontuação será pela ordem do maior número de acertos.

PONTUAÇÃO:

1º lugar: **1000** pontos.

2º lugar: **800** pontos

3º lugar: **600** pontos

4º lugar: **400** pontos

4º e último dia. Tudo que é bom dura pouco. Apesar do grande cansaço dos 4 dias, será visível também a alegria, pois sabemos que cada aluno dará tudo do seu melhor para construir com os colegas essa gincana, como também nós da equipe e com o coração gratos a Deus estaremos no último dia.

Nesse dia, sairemos do IBV às 7:30h para a chácara

Haverá ônibus disponível para todos os alunos, professores e equipe.

Lá, serão executadas as últimas tarefas da gincana como será anunciado os vencedores da dança e do superstar e os campeões da 15ª gincana **IBV** Aguenta



17ª TAREFA- torta na cara

A turma deverá escolher 2 representantes

Assunto: conhecimentos gerais.

PONTUAÇÃO:

1º lugar: **1200** pontos.

2º lugar: **900** pontos

3º lugar: **600** pontos

4º lugar: **300** pontos

18ª TAREFA Biscoito na face- **1 representante**

Conheça a tarefa no youtube- FACE THE COOKIE/ Minute to win It- Last Man Standing

Obs: será realizada com biscoitos bonus

O aluno escolhido e indicado pela turma deverá cumprir a tarefa em até 2 minutos.

A pontuação será por classificação de tempo.

Pontuação:

1º lugar: **1000** pontos.

2º lugar: **800** pontos

3º lugar: **600** pontos

4º lugar: **200** pontos

19ª TAREFA- Pirâmide de copos com bolo de assopro. 1 representante

You tube- Balloon Pyramid(minute to win It – Last man standing

Obs: será realizada com copo descartável de 500ml e bexiga número 7

90 segundos para cumprir.

A pontuação será por classificação de tempo.

Pontuação:

1º lugar: **1000** pontos.

2º lugar: **800** pontos

3º lugar: **600** pontos

4º lugar: **200** pontos

20ª TAREFA- Passe a linha entre 5 agulhas - 1 representante

A tarefa consiste em o aluno passar a linha por 5 agulhas

90 segundos.

Cumpriu dentro do prazo, pontuará 300 pontos

21ª TAREFA- canudo na batata inglesa

You tube- spudnick challenge/minute to win It- Last man standing

Será realizada com batata inglesa cozida e canudos com disquete

90 segundos.

Cumpriu dentro do prazo, pontuará 300 pontos

Após a execução das 4 tarefas, resultado oficial do campeão da dança, do superstar e da 15ª gincana IBV.

No dia 31 de julho **NÃO** haverá aula. O final de semana será para descansar, comemorar e dormir muito...

Retornaremos às aulas normalmente no dia 1º de agosto, na 3ª feira com o agradecido a Deus por mais uma gincana realizada.

